**Задание 1**

Пользователь вводит с клавиатуры число в диапазоне от 1 до 100. Если число кратно 3 (делится на 3 без остатка) нужно вывести слово Fizz. Если число кратно 5 нужно вывести слово Buzz. Если число кратно 3 и 5 нужно вывести Fizz Buzz. Если число не кратно не 3 и 5 нужно вывести само число.

Если пользователь ввел значение не в диапазоне от 1 до 100 требуется вывести сообщение об ошибке.

**Задание 2**  
 Пользователь вводит с клавиатуры два числа. Первое число — это значение, второе число процент, который необходимо посчитать. Например, мы ввели с клавиатуры 90 и 10. Требуется вывести на экран 10 процентов от 90. Результат: 9.

**Задание 3**  
 Пользователь вводит с клавиатуры четыре цифры. Необходимо создать число, содержащее эти цифры. На пример, если с клавиатуры введено 1, 5, 7, 8 тогда нужно сформировать число 1578.

**Задание 4**  
 Пользователь вводит шестизначное число. После чего пользователь вводит номера разрядов для обмена цифр. Например, если пользователь ввёл один и шесть — это значит, что надо поменять местами первую и шестую цифры.

Число 723895 должно превратиться в 523897. Если пользователь ввел не шестизначное число требуется вывести сообщение об ошибке.

**Задание 5**  
 Пользователь вводит с клавиатуры дату. Приложе ние должно отобразить название сезона и дня недели. Например, если введено 22.12.2021, приложение должно отобразить Winter Wednesday.

**Задание 6**  
 Пользователь вводит с клавиатуры показания температуры. В зависимости от выбора пользователя программа переводит температуру из Фаренгейта в Цельсий или наоборот.

**Задание 7**  
 Пользователь вводит с клавиатуры два числа. Нужно показать все четные числа в указанном диапазоне. Если границы диапазона указаны неправильно требуется произвести нормализацию границ. Например, пользователь ввел 20 и 11, требуется нормализация, после которой начало диапазона станет равно 11, а конец 20.